

Подготовка и проведение спортивной командной игры «КОСМОБОЛ 5+»

Спортивная командная игра «КОСМОБОЛ 5+» - упрощенный вариант игры ручной мяч.

Проводится с детьми дошкольного возраста на площадках меньших размеров (20x10 метров) и с меньшим числом игроков в командах (1 вратарь и 5 игроков в поле) и воротами меньшего размера (245x155x80). Для игры используется специальный мяч для игры в ручной мяч - окружностью 50-52 см; средним диаметром 16,2 см; весом 290-330 гр.

Цель команды в игре – забросить как можно больше мячей в ворота соперника, а в случае потери мяча защищать свои, соблюдая при этом правила игры.

Организационные правила

1. Команда выступает в единой спортивной форме, с изображением эмблемы команды и названия города.
2. Состав команды – 6 человек (5-игроки поля, 1 – вратарь).
3. Жеребьёвка и определение команды победителя:
 - жеребьёвка проводится непосредственно перед чемпионатом;
 - соревнования проводятся по олимпийской системе. Олимпийская система или плей-офф (англ. playoff — «игра на вылет») в спортивных соревнованиях — система розыгрыша (организации соревнований), при которой участник выбывает из турнира после первого же проигрыша.
 - команды играют два тайма по 5 минут с перерывом 3 минуты.
4. Родители выполняют роль технической и моральной поддержки.

Организация безопасности во время проведения игры «КОСМОБОЛ 5+»

1. Игры проходят в присутствии медицинского персонала.
2. Чемпионат проводится на спортивных сооружениях, отвечающих требованиям соответствующих нормативно-правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников.
3. Ответственность за здоровье и физическое состояние воспитанников, соблюдение питьевого режима в период проведения Чемпионата несёт сопровождающая сторона – представители команд городов участников Чемпионата.
4. Дети, участники игр по «КОСМОБОЛ 5+», должны иметь документ, позволяющий ребёнку участвовать в соревнованиях (медицинскую справку от врача).

Правила спортивной командной игры «КОСМОБОЛ 5+»

1. Начальный бросок служит стартом для начала игры, а также для её возобновления после заброшенного мяча. В начале матча право на начальный бросок определяется жеребьёвкой, а после заброшенного мяча это право предоставляется команде, которая пропустила мяч.
2. Матч начинается с введения мяча с центра поля.
3. Бросок выполняется по свистку судьи в любом направлении.
4. Бросок из-за боковой линии выполняют соперники команды, игрок которой последним коснулся мяча.
5. Бросок из-за боковой линии выполняется, если:
 - мяч полностью пересёк боковую линию, в таком случае бросок выполняется с места, где мяч пересёк линию;
 - мяч полностью пересёк внешнюю линию ворот, при этом коснувшись полевого игрока защищающейся команды, в таком случае бросок выполняется с места соединения боковой линии с внешней линией ворот
6. Бросок вратаря выполняется вратарём защищавшейся команды, если:
 - мяч полностью пересёк внешнюю линию ворот, при этом коснувшись вратаря защищающейся команды или любого игрока атакующей команды;

– игрок атакующей команды заступил в площадь ворот или коснулся мяча, который катится или лежит в площади ворот;

– вратарь взял под контроль мяч в площади ворот.

7. «Свободный бросок» назначается при нарушениях правил, а также при помощи него возобновляют игру после её остановки, даже если нарушения не было (например, после тайм-аута). Свободный бросок выполняет команда, против которой были нарушены правила или которая владела мячом перед остановкой игры.

8. «Штрафной бросок» (4 метра) назначается, если в результате запрещённых действий игроков или официальных лиц соперника, а также действий посторонних лиц или форс-мажорных ситуаций при которых команда лишается 100 процентной возможности забросить гол.

9. Игроки могут смело касаться мяча любой частью тела, но не ниже колена.

10. Прежде чем сделать пас или бросить мяч в ворота противника, каждый игрок вправе держать его у себя не продолжительное время (примерно до 5 секунд), затем придется перебросить мяч кому-нибудь другому, либо сделать удар мячом об пол.

11. Только вратарю разрешается находиться в площади ворот. Все броски игроков осуществляются только за вратарской зоной.

12. Для препятствования действиям соперника касаться его руками можно только с передней стороны.

13. Правила позволяют использовать руки для блокировки и овладения мячом, использовать открытые ладони для сбивания мяча с рук соперника, заслонять телом соперника. Для препятствования действиям соперника касаться его руками с передней стороны.

14. Правила запрещают: вырывать мяч из рук противника, осуществлять блокировку или отталкивание соперника ногами и руками, осуществлять какое-либо физическое воздействие на соперника. Судья следит за выполнением правил игры и принимает решения во всех спорных случаях.

15. Команда, забросившая большее количество мячей в ворота, считается победившей. Если не забито ни одного мяча или обе команды забили одинаковое количество мячей, игра продолжается до победного гола той или иной команды. Если в течении 3-х минут, команды не забрасывают мяч, назначается серия 4-рёх метровых бросков.